

Nintendo®

ゲームボーイ専用カートリッジ



取扱説明書

DMG-APAJ-JPN

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ポケットモンスター」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために・・・



警告：

- 疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたりゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。

また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合にはゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



注意：

- 長時間ゲームをする時は適度に休息してください。めやすとして、1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

き き と あつか 機器の取り扱いについて・・・



けい こく 警告：

- 運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。



ちゅう い 注意：

- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

し ようじょう

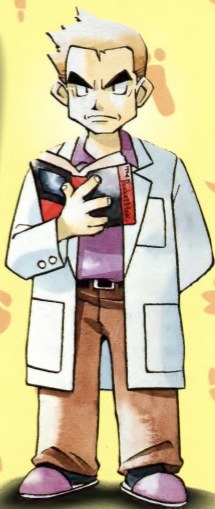
使用上のおねがい：

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部にふれたり、水でぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

ポケットモンスターの世^せ
 界^{かい}へ、よくぞ、来^きた！
 この世界^{せ かい}を旅^{たび}するならば、
 この書^{しよ}をよく読^よむがよい。
 た^{やま}めになることが山^{やま}ほど
 記^{しる}されておる！



このポケットモンスターは赤箱^{あかばこ}です。この他^{ほか}に緑箱^{みどりばこ}があります。
 赤箱^{あかばこ}も緑箱^{みどりばこ}もストーリー、キャラクターたちのセリフなどに
 違^{ちが}いはありません。赤箱^{あかばこ}と緑箱^{みどりばこ}では、ポケットモンスターの
 出^{しゅつげん}現^{かくりつ}する確^{ちが}率が違^{しゅつげん}います。また、出^{しゅつげん}現^{かくりつ}するポケッ
 トモンスターの種類^{しゅるい}に様^{さま}々な違^{ちが}いがあります。

もくじ

	たび	旅のはじまり	4
		ポケモンとは？	6
		プレイヤーの目的	7
		コントローラの使い方	8
		ゲームのはじめ方	9
		メニュー画面の説明	11
		町の様子	15
		どうぐについて	17
		8人のリーダーとバッジの効果	24
		「わざマシン」と「ひでんマシン」	26
		戦闘の種類	27
		ポケモンのつかまえ方	28
		戦闘について	29
		戦闘画面の見方 ①	30
		戦闘画面の見方 ②	31
		戦いのヒント	32
		通信による交換・対戦について	33
		ポケモン図鑑	38

旅のはじまり

レッド(^{しゅ じん こう}主人公)は11歳。^{さい}

マサラタウンに母親^{は は おや}と暮らしており、となりには幼^{おさな}なじみの**グリーン**(ライバル^す)が住んでいます。小^{ちい}さい頃^{ころ}はいっしょに遊んだ^{あそ ぶ}2人でしたが、最近^{さい キン}の**グリーン**は**レッド**によくつっかかります。

どうも**グリーン**は、年^{とし}も同じ、おな
背^せの高^{たか}さも、成^{せい}績^{せき}も同じくらいの**レ**
ッドを、自^じ分^{ぶん}のライバルとして意^い識^{しき}

しているようなのです。ある日、

レッドは、この町^{まち}に住^すむオーキ

ド博士^{は か せ}がポケットモンス
ター(通称^{つうしやう}ポケモン)の研^{けん}

究^{きゆう}をしているというウワ

サを耳^{みみ}にしました。好^{こう}奇^き心^{しん}旺^{おう}盛^{せい}な

レッドはいてもたってもいられま
せん。

レッドがポケモンを探^{さが}しに行^いこう
と町^{まち}の外^{そと}へ一^{いっ}歩^ぽ踏^ふみ出^だしたその
ときです。



「おーい! 草むらに入っちゃいかーん!」

その声の主はオーキド博士。草むらには野生のポケモンが生息しているので、大変キケンなのだそうです。自分もポケモンを持っていれば戦わせることもできると言うのですが……。

さて、研究所に連れてこられた
レッド。そこには**グリーン**の姿がありました。

グリーンはオーキド博士の孫で、博士に呼びつけられたということです。オーキド博士は2人の少年にむかってこう言いました。

「ここに3匹のポケットモンスターがいる。好きなものを1匹、持ってゆけ!」

さて、ポケモンを受け取った**レッド**を待ち受けているものは……?





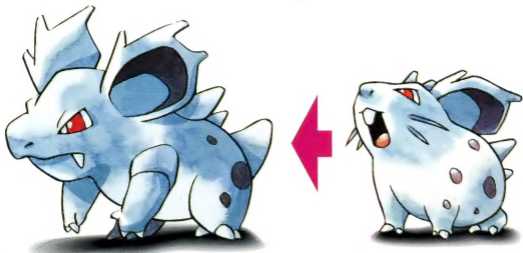
ポケモンとは？

ポケモンとはポケットモンスター^{りゃく}の略。

この世界^{せかい}には、なんと100種類^{しゅるい いじょう}以上ものポケモンが住^すんでいるといわれています。

ポケモンは、ポケモン同士戦^{どう し たか}わせることで、経験^{けいけん}をつみ、成長^{せいちょう}していきます。

はじめは「たいあたり」と「しっぽをふる」ワザしか持^もっていなかったポケモンも、成長^{せいちょう}するにつれ「かみつく」や「みずでっぽう」などパワーアップしたワザをおぼえていきます。なかには、なんと進化^{しんか}して、かたち^かを変えてしまうポケモンもいるのです！





プレイヤーの目的

もくてき

●完璧な図鑑をつくれ！

この世界のすべてのポケモンを記録した完璧な図鑑をつくること。これがあなたの目的です。そのためオーキド博士は、みつけたポケモンのデータが自動的に書きこまれる、ハイテクな「ポケモンずかん」をわたしてくれます。ポケモンをつかまえるには、町のフレンドリィショップで売っているモンスターボールが必要になります。モンスターボールを使って世界中のポケモンをつかまえましょう。

●8人のリーダーをたおせ！

「ポケットモンスター」の世界にはポケモンを育てて戦わせるポケモントレーナーがいます。また、この世界には「むしポケモン」を集める虫取り少年や「でんきポケモン」を集める大人など、ポケモンを集めている人々がたくさんおり、彼らポケモン愛好家の多くはトレーナーをめざしています。さて、あなたが行く先々の町には「ポケモンジム」と呼ばれるポケモントレーナーの修行場があります。そして、各ジムにはリーダーがいて、みんなの尊敬を集めているのです。実は、この世界には8人のリーダーがおり、彼らは腕におぼえのある挑戦者を待っています！

完璧な図鑑をつくるためには、このリーダーたちとの戦いは避けて通れないことでしょう。



つか かた コントローラの使い方

ここではコントローラの操作
ほうほう せつめい
方法について説明いたします。

じゅうじ

十字ボタン

フィールドマップの移動、
コマンド選択時のカーソ
ルの移動などに使います。

セレクトボタン

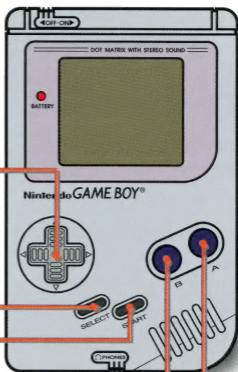
どうぐの整理(入れ替え)
や、ポケモンのワザの並
べ替えに使います。

スタートボタン

フィールドマップで、メ
ニュー画面を表示するの
に使います。

Bボタン

メニュー画面や、Aボタ
ンで選んだコマンドをキ
ャンセルするときに使
います。



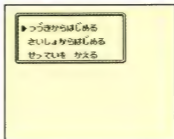
Aボタン

コマンドの決定や、フィー
ルドマップでは前にいる人
物と話したり、一歩先の場
所を調べるときに使います。
また、会話中に▼マークが
出たときに押すと、メッセ
ージのつづきが表示されます。



ゲームのはじめ方^{かた}

タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すと、
以下のような3つのメニューが出ますので、十字ボタ
ンで選んでください(Aボタンで決定)。



●さいしょからはじめる

ゲームを初めから遊ぶモードです。主人公の名前と、ライバルの名前を登録してください。

文字は十字ボタンで選び、Aボタンで決定です。間違えたときはBボタンで1文字ずつもととして入れ直せます。

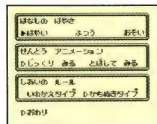
●つづきからはじめる

ゲーム中にセーブをする(ポケモンレポートを書く)と、このモードが追加され、セーブしてあるデータのつづきを遊ぶことができます。

セーブデータを消去する時は、タイトル画面で十字ボタンの上とセレクト、Bボタンを同時に押します。

●**せってい**を **かえる**

メッセージの表示スピードや試合のルールなどを変更するモードです。



◆「**はなしの はやさ**」

表示メッセージのスピードを3段階に変更できます。

◆「**せんとう アニメーション**」

戦闘中のアニメーションのON、OFFを選択できます。

◆「**しあいの ルール**」

ポケモントレーナーとの、試合のルールを、選択します。

入れ替え…相手のポケモンを倒したときに、ポケモンを入れ替えて戦闘をつづけるモード(相手のポケモンを倒した後、自分のポケモンを取り替えるかどうか選択します)。

勝ち抜き…相手のポケモンを倒しても、ポケモンの入れ替えをせずに戦闘をつづけるモード。

(通信交換・対戦についてはP.33で説明しています。)



メニュー画面の説明

フィールドを移動中、スタートボタンを押すと、メニュー画面が開きます。

メニュー画面では、7つのコマンドを使うことができます。



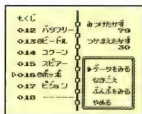
●ずかん

今までつかまえたり、発見したポケモンのデータを見ることができるコマンドです。

◆「データをみる」

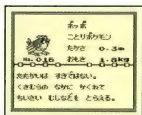
つかまえたポケモンのデータを見るときに使います。

ポケモンに遭遇しただけでは(つかまえないければ)、データは表示されず、姿だけが表示されます。



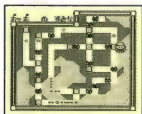
◆「なきごえ」

ポケモンの鳴き声を聞くときに使います。



◆「ぶんぷをみる」

ポケモンが、どこに棲息しているのかを調べるときに使います。





◆「やめる」

メニュー画面にもどるのに使います。

●ポケモン

つ 連れているポケモンのステータスを表示したりするコマンドです。

		ヒトカゲ 412
No. 004		23 / 33
じょうたいノビク		
こうげき 21	タイプノほお	
ぼうぎょ 17		
すばやさ 24	DNA / 57105	
とくしゅ 19	おや / ラル	

		ヒトカゲ 412
No. 004		199 / 413
ひっかく PP 31/35		
なげこ PP 38/40		
ひめこ PP 24/25		

◆「つよさをみる」

ポケモンのステータスを表示するのに使います。

こうげき…ポケモンの攻撃力を表わしています。

ぼうぎょ…ポケモンの防御力を表わしています。

すばやさ…ポケモンのすばやさを表わしています。

とくしゅ…ポケモンのとくしゅ攻撃の攻撃力と防御力を表わしています。

タイプ……ポケモンの属性を表わしています。

HP………ポケモンの現在のHPと最大HPを表わします。

0になると戦闘不能になります(→P.31)。

PP………ポケモンの現在のPPと最大PPを表わします。

0になるとワザが出なくなります(→P.31)。

おや………ポケモンをつかまえた人物の名前を表示しています。

IDNo…アイディーナンバー。ゲームスタート時に決定されるIDNoを表示しています。

◆「ならびかえ」

ポケモンの順番を入れ替えるのに使います。敵のポケモンに出会ったとき、リストの一番上にいるポケモンが戦闘に入ります。強いポケモン、あるいは育てたいポケモンを、一番上にならべかえて置いておくと便利です。

ヒトカゲ	412	23 / 33
コウリン	46	22 / 22
コウリン	47	23 / 23
コウリン	43	15 / 15
コウリン	45	20 / 20
コウリン	43	15 / 15

どこに いどうしますか？

◆「キャンセル」

メニュー画面にもどるときに使います。



●どうぐ

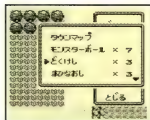
主人公の持っているどうぐリストを表示するコマンドです。
20個まで持つことができます。

◆「つかう」

どうぐを使うときに、使います。

◆「すてる」

どうぐを捨てるときに、使います。



●主人公の名前

名前、所持金、プレイ時間などを表示するコマンドです。



●レポート

セーブするときに使うコマンドです。
戦闘中以外なら、どこでもセーブできます。

●せってい

スタート時の「せつていを かえる」と同じ事ができるコマンドです。

●とじる

フィールドマップにもどるのに使います。

まち つぎ たてもの そんな
町には次のような建物が存在します。

●ポケモンセンター

ポケモンのHP(体力)^{たいりよく}・PP(パワーポイント)^{のこむりよう}を無料で回復^{かいふく}してくれます。

ここに設置^{せっち}されているパソコン^{つか}を使って、ポケモンやどうぐをあずけたり、引き出したりすることもできます。ポケモンをあずける場合^{ばあい}、1つのボックスに30匹^{びき}入れておくことができます(ボックスは全部^{ぜんぶ}で8つあります)。さらにパソコンはオーキド研究所^{けんきゅうじょ}にもつながっており、オーキド博士^{はかせ}があなたの「ポケモンずかん」^{できひょうか}の出来を評価^{ひやうか}してくれます。

また、このポケモンセンターには「つうしんケーブルクラブ」があり、ともだちとポケモンの交換^{こうかん}・対戦^{たいせん}ができます(→P.33)。

●フレンドリィショップ

ぼうけん^{ぼうけん}やくだ^{やくだ}冒険に役立つ、いろいろなどうぐ^かをかうことができます(どうぐについてはP.17で説明しています)。



●^{みんな}民家

まち いえ はい ひとびと はなし き
町についたら、すべての家に入って人々の話を聞いてください。
やく た じょうほう おし
役に立つ情報を教えてくれることがあります。

●ジム

ここは、^{しゅぎょう ば}ポケモントレーナーの修行場です。
^{かく}各ジムにはリーダーがいて、
^{か か あかし}リーダーに勝つと、勝った証としてバッジがもらえます。

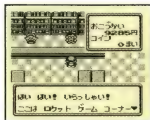


●サファリパーク

よそではお目にかかれないめずらしいポケモンがおり、
サファリボールでポケモンがつかまえられます。
^{きた}セキチクシティの北にあります。

●おとなのあそびば

^{おとな はい あそ ば}大人だけが入れるヒミツの遊び場がどこ
^{まち}かの町にあるというウワサです。



●そだてや

^{そだ}あなたのポケモンを育ててくれるおじさんが、ハナダシ
^{みなみ}ティの南にいます。あずけられるのは1匹だけで、^{びき}ひきと
^{かね ひつよう}るときにはお金が必要です。



どうぐについて



どうぐは、^{たび}旅の途中に^{とちゅう}ショップで^か買
 ったり、^{まち}町の人にも^{ひと}もらったりします。

どうぐはフィールド^{い どうちゅう}移動中^{つか}に使える

もの、^{せんとうちゅう}戦闘中^{つか}に使えるもの、^{りょうほう}その両方^{つか}に使えるものと
 があります。^{つか}どうぐを使うには、^{い どうちゅう}フィールド移動中は
^{がめん}メニュー画面の「^{えら}どうぐ」を選び、^{せんとうちゅう}戦闘中は^{せんとうがめん}戦闘画面の「^{えら}ど
 うぐ」を選びます。^{えら}特殊な^{とくしゅ}どうぐ「^{ページ}わざマシン」と「^{くわ}ひで
 んマシン」については^{せつめい}P.26で詳しく説明します。

どうぐリスト

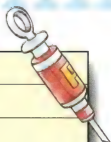
^{じゅうよう}くとても重要>

ポケモンずかん	みつけたポケモンのデータが ^{じどうてき} 自動的に ^か 書きこ まれる ^{ずかん} ハイテク図鑑。
タウンマップ	ライバルのおねえさんがわたしてくれる。
わざマシン	ジムのリーダー ^{まち} や ^{ひと} 町の人などからもらうこと
ひでんマシン	ができる(→P.26)。 ^{ページ}

<ポケモンをつかまえる>

モンスターボール	モンスターをつかまえるボール。 ^{ねだん} 値段も ^{てごろ} 手頃。
スーパーボール	モンスターボールより ^{せいりょう} 性能が ^{いい} いい。
ハイパーボール	スーパーボールの ^{うえ} 上をいく ^{ほかくりつ} 捕獲率。
サファリボール	サファリパークでのポケモン ^と 採り ^{せんよう} 専用 ^{どうぐ} どうぐ (性能はスーパーボール)。
マスターボール	100% ^{ぜったい} 絶対 ^{きゅうきょく} つかまえられる究極のモンスターボール。

＜ポケモンをなおす＞



どくけし	ポケモンの体内からどくを消す。
やけどなおし	ポケモンのやけどをなおす。
こおりなおし	こお 凍ってしまったポケモンをとかし、 もと じょうたい 元の状態にもどす。
ねむけざまし	ね 寝てしまったポケモンの目をさます。
まひなおし	じょうたい まひ状態のポケモンを元にもどす。
なんでもなおし	じょうき じょうたい かいふく 上記のとくしゅ状態をすべて回復する。
キズぐすり	かいふく HPが回復する。
いいキズぐすり	かいふく HPがすごく回復する。
すごいキズぐすり	かいふく HPがものすごく回復する。
まんたんのくすり	ぜんぶ かいふく HPが全部回復する。
かいふくのくすり	じょうたい かいふく すべてのとくしゅな状態を回復し、 ぜんぶ かいふく HPも全部回復する。
げんきのかけら	じょうたい HPがすべてなくなった「ひんし」状態から かいふく 回復する。 ただし、HPは最大値の半分しか回復しない。
げんきのかたまり	じょうたい じょうたい 「ひんし」状態から、HPまんたんの状態で かいふく 回復する。

＜ポケモンをパワーアップさせる＞

ふ し ぎ な ア メ	た 食 べ さ せ る と ポ ケ モ ン の レ ベ ル が ひ と つ 上 が る。
マ ッ ク ス ア ッ プ	H P の 基 礎 ポ イ ン ト が 上 が る。
タ ウ リ ン	こ う げ き り ゃ く せ そ 攻 撃 力 の 基 礎 ポ イ ン ト が 上 が る。
ブ ロ ム ヘ キ シ ン	ぼ う ぎ ゃ り ゃ く せ そ 防 御 力 の 基 礎 ポ イ ン ト が 上 が る。
イ ン ド メ タ シ ン	す ば や さ の 基 礎 ポ イ ン ト が 上 が る。
リ ゾ チ ウ ム	の う り ゃ く せ そ と く し ゅ 能 力 の 基 礎 ポ イ ン ト が 上 が る。
▲ プ ラ ス パ ワ ー	せんとうじ しょうかのう こうげきりゃく 戦 闘 時 の み 使 用 可 能。 攻 撃 力 が ア ッ プ す る。
▲ デ ィ フ ェ ン ダ ー	せんとうじ しょうかのう ぼうぎゃりゃく 戦 闘 時 の み 使 用 可 能。 防 御 力 が ア ッ プ す る。
▲ ス ピ ー ダ ー	せんとうじ しょうかのう 戦 闘 時 の み 使 用 可 能。 す ば や さ が ア ッ プ す る。
▲ ス ペ シ ャ ル ア ッ プ	せんとうじ しょうかのう のうりゃく 戦 闘 時 の み 使 用 可 能。 と く し ゅ 能 力 が ア ッ プ す る。
▲ エ フ ェ ク ト ガ ー ド	せんとうじ しょうかのう 戦 闘 時 の み 使 用 可 能。 てき こうげき ふせ 敵 ポ ケ モ ン の と く し ゅ 攻 撃 を 防 ぐ。
▲ ク リ テ ィ カ ッ タ ー	せんとうじ しょうかのう 戦 闘 時 の み 使 用 可 能。 こうげき てき きゅうしゅ あ 攻 撃 が 敵 ポ ケ モ ン の 急 所 に 当 た り や す く な る。
▲ ヨ ク ア タ ー ル	せんとうじ しょうかのう 戦 闘 時 の み 使 用 可 能。 めいいちゅうりつ わ ぜ の 命 中 率 が ア ッ プ す る。
ポ イ ン ト ア ッ プ	さいだいち ふ P P の 最 大 値 を 増 や す。



▲ は ポ ケ モ ン を と り か へ る と、き め は な く な る。

<フィールドの移動>^{い どう}

じ て ん し ゃ	こどもには買えない高価な自転車。 ^{か こう か じ てんしや}
あなぬけのヒモ	どうくつのなかから一瞬のうちに外へ つ だ ま ほう 連れ出してくれる魔法のヒモ。 ^{いっしゆん そと}
むしよけスプレー	これをカラダに振りかけると一定時間、 よわ 弱いモンスターはよりつかなくなる。 ^{いっていいじかん}
シルバースプレー	むしよけスプレーより長持ち。 ^{ながも}
ゴールドスプレー	シルバースプレーより長持ち。 ^{ながも}

どうぐの入れ替えはどうやる？^{い か}

まず、メニュー画面の「どうぐ」を開きます。移動したいどうぐに、十字ボタンでカーソルをあわせ、セレクトボタンを押します。次に十字ボタンで移動したい場所にカーソルを持っていき、セレクトボタンを押します(戦闘時の「わざ」の入れ替えも同様にします)。^{が めん ひら い どう じゅう じ お つぎ じゅう じ い どう ば しょ も い お せん とろ じ い か どうよう}



＜その他のどうぐ＞

きんのたま	つか こうか 使っても効果はない。「きん」だけに……？
きんのいれば	えんちよう も サファリゾーンの園長の持ちもの。
ふねのチケット	こうじようせんけん サント・アンヌ号乗船券。
ピッピにんぎよう	にん き にんぎよう せんとう じ つか 人気ポケモン、ピッピの人形。戦闘時に使うと？
シルフスコープ	ゆうれい しようたい 幽霊ポケモンの正体がわかるという サイコ眼鏡。
ポケモンのふえ	ね ふえ せんとう じ 寝ているポケモンをおこす笛。戦闘時、 ねむけざましとしても使える。
ボロのつりざお	うみ む つか すいせい つ 海に向けて使うと、水棲のポケモンが釣れ る。ただし1種類のみ。
いいつりざお	しゅるい すいせい つ 2種類の水棲ポケモンが釣れる。
すごいつりざお	ばしょ つ ちが 場所によって釣れるポケモンが違う。 うみ す つ 海に住むポケモンはすべて釣れるという。
ダウジングマシン	かく たん ち べんり きかい 隠されてるどうぐを探知する便利な機械。
がくしゅうそうち	ようすいみんがくしゅうそう ち ポケモン用睡眠学習装置。 つか せんとう て も これを使うと戦闘をしなかった手持ちのポケ モンにも、経験値が分け与えられる。
コ イ ン	おとな あそ ば おとな あそ よう 大人の遊び場にある、大人の遊び用コイン。
コインケース	さいだい まいた コインが最大9999枚貯められる。 つか しょうじゅう ひょうじ 「どうぐ」で使うと、コイン所持数を表示する。

<のどがかわいたら>

おいしいみず	のどがかわいている人 ^{ひと} にあげてみよう。 せんとうちゅう ^{つか} 戦闘中に使うと、HPがすこし回復 ^{かいふく} する。
サイコソーダ	のどがかわいている人 ^{ひと} にあげてみよう。 せんとうちゅう ^{つか} 戦闘中に使うと、HPがすごく回復 ^{かいふく} する。
ミックスオレ	のどがかわいている人 ^{ひと} にあげてみよう。 せんとうちゅう ^{つか} 戦闘中に使うと、HPがものすごく回復 ^{かいふく} する。

なぞ いし <謎の石>

ほのおのいし	ほのおけい 炎 ^{かんけい} 系のポケモンとなにか関係があるらしい。
かみなりのいし	でんきけい 電気 ^{かんけい} 系のポケモンとなにか関係があるらしい。
みずのいし	みずけい 水 ^{かんけい} 系のポケモンとなにか関係があるらしい。
つきのいし	しんびてき 神秘的 ^{かんけい} なポケモンとなにか関係があるらしい。
リーフのいし	しょくぶつけい 植物 ^{かんけい} 系のポケモンとなにか関係があるらしい。

なぞ か せき
<謎の化石>

こうらのカセキ	どこかでそのヒミツがわかるという…。
かいのカセキ	
ひみつのコハク	

※^{いがい}どうぐはこのリスト以外にもあります。

いち ど か
一度つけたニックネームを変えるには？

シオンタウンには姓名判断師^{せい めいはん だん し す}が住んでおり、あなたがつけたポケモンのニックネーム^{かんてい}を鑑定してくれます。ポケモンのニックネーム^かを変えたいときには、ここへ行ってください(ただし、他人^{た にん}からもらったポケモンのニックネーム^かは、変えることができません)。





にん 8人のリーダーとバッジの効果 こう か

ジムのリーダーにか勝つと、か勝った証としてあかしバッジがもらえます。

バッジを身につけていると次のような効果があります。



ニビジムのタケシ

グレーバッジ

じ ぶん 自分のポケモンの攻撃力がこうげきりょく高くなる。たか戦闘せんとう以外でも「フラッシュ」が使えるようになる。

ブルーバッジ

レベル30までのポケモンはいうことをき聞くようになる。戦闘時せんとう以外でも「いあいぎり」がつか使えるようになる。



ハナダシティのカスミ



クチバシティのマチス

オレンジバッジ

じ ぶん 自分のポケモンのスピードがあ上がる。せんとう戦闘時以外でも「そらをとぶ」がつか使えるようになる。



レインボーバッジ

レベル50までのポケモンがいうこと
 を聞くようになる。戦闘時^{せんとう}以外でも「か
 いりき^{つか}」が使えるようになる。

タマムシシティのエリカ

ピンクバッジ

自分のポケモンの防御力^{ぼうぎょりょく}が上がる。戦闘
 時^{せんとう}以外でも「なみのり^{つか}」が使えるようになる。



セキチクシティのキョウ



ゴールドバッジ

レベル70までのポケモンがいうこと
 を聞くようになる。

ヤマブキジムのナツメ

クリムゾンバッジ

自分のポケモンのとくしゅ能力^{のうりょく}が上がる。



グレンジムのカトラ



グリーンバッジ

どんなレベルのポケモンもいうことを
 聞くようになる……らしい。

???



「わざマシン」と「ひでんマシン」

●「わざマシン」とは

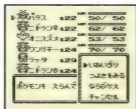
ぼうけん と ちゅう

冒険の途中で、「わざマシン」をもらうことがあります。「わざマシン」はポケモンに戦闘の新しいワザをおぼえさせる便利な道具で、一度使うとなくなる使いすてタイプです。

●「ひでんマシン」とは

また、「わざマシン」だけでなく「ひでんマシン」を手に入れることがあります。「ひでんマシン」も「わざマシン」と同様の効果がありますが、こちらは何度でも使えます。

さらに、このマシンでおぼえるワザは、戦闘中のみならず、フィールド移動中にも使えます。たとえば、道をふさいでいる木を一瞬のうちに切る「いあいぎり」、海上を移動する「なみのり」などです。「ひでんマシン」でワザをおぼえることで、あなたの行動範囲は、どんどんひろがっていくことでしょう。



●ポケモンによっておぼえるワザが違う！

おぼえるワザはポケモンによって違います。もし自分のポケモンがワザをおぼえられなかったら、おぼえられそうなポケモンをつかまえて、「わざマシン」・「ひでんマシン」を使ってみましょう。



せんとう しゅるい 戦闘の種類

せんとう しゅるい
戦闘は2種類あります。フィールドマップのくさちや、
ダンジョンを歩いていて野性のポケモンと遭遇した
場合。もうひとつは、ポケモントレーナーとせつしよく
ばあい しょうぶ ばあい
接触して勝負をいどまれた場合です。

やせい せんとう ●野性のポケモンとの戦闘

やせい
野性のポケモンは「モンスターボール」というどうぐでつかまえることができます。またせんとうに逃げることもできます(ただし、うんじょうきように逃げられないことがあります)。

せんとう ●ポケモントレーナーとの戦闘

ポケモントレーナーのポケモンは、つかまえることはできません。また、ポケモントレーナーとのせんとうちゅうには、逃げだ出すことはできません。ポケモントレーナーにかつとしょうきん賞金がもらえます。

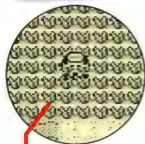
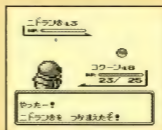


せんとう
トレーナーとの戦闘では、トレーナーがなんびきも何匹ポケモンを持っているかがひょうじで表示されます。



かた ポケモンのつかまえ方

や せい で あ せんとう が めん
野生のポケモンと出会い、戦闘画面になったら、「どうぐ」を選び、「モンスターボール」を使います。しかし「モンスターボール」でポケモンが100%つかまえられるとはかぎりません。**てき**敵のポケモンのHPが**へ**減っていたり、「どく」や「ねむり」などの**じょうたい**とくしゅ状態になっているとつかまえやすくなります。どこかに**ほ か**捕獲率100%の「マスターボール」があるといわれていますが……。



く さ ち
この草地のエリアで、
や せい で あ
野生のポケモンと出会
うことができます。





せんとう

戦闘について

せんとう

戦闘がはじまると「ポケモン」コマンドの一番上にいる
ポケモンが、戦闘にでます。

せんとう

しょうり

せんとう

さんか

けいけんち

戦闘に勝利すると、戦闘に参加したポケモンに経験値
が入ります。

ぜんいん

じょうたい

全員が「ひんし」の状態になるとゲームオーバーになり、

さいご

りよう

しょじきん

最後に利用したポケモンセンターにもどされ、所持金
も半分にされてしまいます。

「ポケットモンスター」では、主人公のレベルは存在し

しゅじんこう

そんざい

ません。レベルが存在するのは、ポケモンだけです。

そんざい

ポケモンが戦いの経験をつむと、新しいワザを覚えま

たたか

けいけん

あた

おぼ

す。また、進化をして、かたちが変わってしまうもの

しんか

か

もあります。



…… おや？
ニドランの ようすか……？



おめでとう！ ニドランは
ニドリーンに さんかした



せんとうがめん みかた 戦闘画面の見方①

●たたかう

ポケモンの持ち技を表示します。そのなかから使いたいワザを選び、攻撃します。

<ワザの例>

- たいあたり……相手にダメージをあたえます。
- なく……相手の攻撃力を下げます。
- しっぽをふる……相手の防御力を下げます。
- うたう……相手を眠らせます。
- まきつく……相手に巻ついて数ターンダメージをあたえ続けます。
- どくばり……相手に毒のダメージをあたえます。
- そらをとぶ……1ターン目に空を飛び、2ターン目に攻撃します。
- いあいぎり……相手に中程度のダメージをあたえます。
- フラッシュ……相手の命中率を下げます。



●ポケモン

戦っているポケモンを交代させるときに使います。交代には1ターンかかります。また、ポケモンのステータスを見るときも使いますが、そのときはターンはかかりません。

●どうぐ

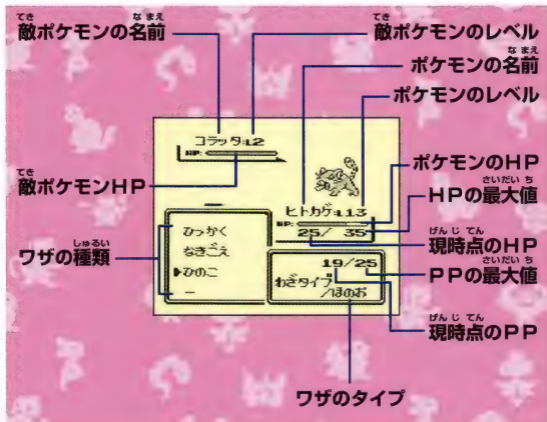
ポケモンにどうぐを使うときに使います。まず、使うどうぐを選び、次に使う対象のポケモンを選び、Aボタンで決定します。どうぐを使うのには1ターンかかります。

●にげる

戦闘から逃げるときに使います。



せんとう が めん み かた 戦闘画面の見方 ②



※HPとは、ポケモンの体力をあらわしています。

HPがなくなると、ポケモンは戦闘不能になります。

※PPとは、ワザが繰り出せる回数をあらわしています。

PPがなくなると、ポケモンはワザを出すことができなくなります。

※HPもPPも町のポケモンセンターにあずけると、無料で回復してくれます。



たたか

戦いのヒント

●ポケモンには相性がある^{あいしょう}

「ポケモンずかん」には、そのポケモンのタイプが記^{しる}されています。たとえばヒトカゲはほのおタイプ、ゼニガメはみずタイプ、フシギダネはくさタイプ……。ほのおタイプはみずタイプの攻撃^{こうげき}に弱^{よわ}く、みずタイプはくさタイプの攻撃^{こうげき}に弱^{よわ}いなど、いくつかの相性^{あいしょう}があります。ポケモンは10種類以上のタイプに分かれており、その攻撃^{こうげき}もたくさんあります。戦^{たたか}いをくりかえして、効果的な戦^{たたか}闘方法^{せんとうほうほう}を見つけてください。

●弱^{よわ}いポケモンの育^{そだ}て方^{かた}

敵^{てき}のポケモンと出^で会^あったとき、リストの一番上^{いちばんうえ}においたポケモンが、まず戦^{せんとう}闘^{はい}に入ります。まったく戦^{せんとう}闘^{はい}をしないで、そのポケモンを別のポケモンにとりかえても、戦^{たたか}いに勝^かったあと、経験値^{けいけんち}がもらえます。弱^{よわ}いポケモンを育^{そだ}てるには、この方法^{ほうほう}がお勧めです。

●交^{こう}換^{かん}したポケモンは育^{そだ}ちが早^{はや}い

旅^{たび}の途^と中^{ちゅう}、ポケモンの交^{こう}換^{かん}を持^もちかける人^{ひと}が現^{あら}われます。交^{こう}換^{かん}したポケモンは野^や生^{せい}のものより、早^{はや}く育^{そだ}つというウワサがあります。なるべく交^{こう}換^{かん}に^{おう}応^{おう}じてみるようにしましょう。



つうしん

こうかん

たいせん

通信による交換・対戦について

「ポケットモンスター」は通信ケーブル(別売)を使うことにより、ともだちとポケモンの交換や対戦をして遊ぶことができます。交換・対戦をして遊ぶ場合は、まず、2つのゲームボーイに通信ケーブルを接続し、モード選択画面で「つづきをはじめる」を選んでください。そして、それぞれポケモンセンターに入り、「つうしんケーブルクラブ」の受付の女性に話しかけてください。

- 1 「つうしんケーブルクラブ」の受付の女性に話しかけます。



- 2 通信をはじめる前にセーブをします。

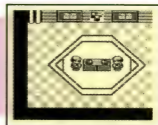


- 3 交換の場合はトレードセンター、対戦の場合はコロシウムを選び、Aボタンで決めます。



トレードセンター(交換^{こうかん}をする)

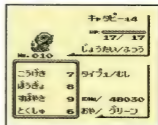
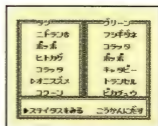
4 さて、交換^{こうかん}です。トレードセンターに到^{とう}着^{ちゃく}しました。中央^{ちゅうおう}のテーブルを向き、Aボタンを押してください。



●ポケモンの情報^{じょうほう}を知る^し

Aボタンを押^おすと、右^{みぎ}のような画面^{がめん}があらわれます。

自分^{じぶん}のポケモンの情報^{じょうほう}を知^しりたいときには、そのポケモンに十字ボタ^{じゅうじ}ンでカーソルをあわせ、Aボタンを押^おし、さらに「ステイタス^{えい}をみる」を選^{えら}び、Aボタンを押^おしてください。ともだちのポケモンの情報^{じょうほう}を知^しりたいときには、そのポケモンにカーソルをあわせ、Aボタンを押^おします。

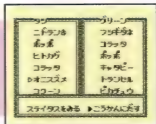


●^{こうかん}交換をする

ポケモン^{じょうほう}の情報を見て、ともだち^みとの話し合い^{はな}がまとまっ^あたら、いよいよ^{こうかん}交換です。

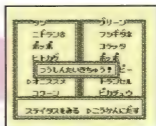
5

^{こうかん} だ ^{じぶん}
交換に出す自分のポケモンにカーソルを
あわせ、Aボタンを^お押し、「^{えら}こうかんに
だす」を選びます。



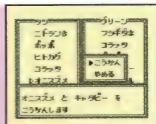
6

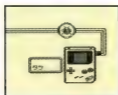
すると「^{ひょう}つうしん たいきちゅう」と表
示^しされます。



7

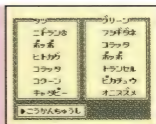
その後、^こ○○○○(あなたのポケモン)
と△△△△(ともだちのポケモン)を交^{こう}
換^{かん}しますか、と聞^きかれます。「^{こうかん}こうかん」
を選^{えら}ぶと、そのま^{こうかん}ま交換^{おこ}が行なわれます。
ともだち^{えら}が選んだポケモンが^き気に入らなければ、キャンセルすることもできます。





8

こうかん お
交換が終わったら、「こうかんちゅうし」
えら
を選んでください。トレードセンターへ
もどります。そこで本体の電源を切って
しゅうりょう つぎ
終了してください。次にゲームをはじめ
るときには、とりか 替えたポケモンがセーブされています。



こうかん つうじょう あそ なか
交換したポケモンは、通常のひとりで遊ぶゲームの仲
間として、あつかうことができます。ただし、プレイ
ヤーの持っているバッジがポケモンのレベルに見合わ
ない場合は、ポケモンがいうことをきかなくなります。

つうしん はや そだ か
通信ケーブルでもらったポケモンは早く育ったり、変
わった進化をするというウワサがありますので、どん
どんこうかん
交換してみましょう。



コロシウム(対戦する)

さて、ともだち同士、育てたポケモンを戦わせてみましょう！

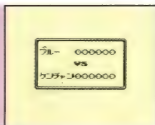
1

対戦する場合には「コロシウム」を選び
Aボタンを押してください。コロシ
ム^{へや}の部屋へ案内されます。中央にある
テーブルにつき、Aボタンを押すと、
戦闘に入ります。



2

戦闘に入る直前に、それぞれのプレー
ヤーが持っているポケモンの数が表示され
ます。また、勝敗が決まった後も、その
結果が表示されます。



●戦闘のルール

たたかう：通常の戦闘と同じように、ワザを選んで戦います。

ポケモン：通常の戦闘と同じように、ポケモンを入れ替えることができます。

どうぐ：「どうぐ」は使用することができません。

にげる：「にげる」コマンドを押すと、負けになります。



さいご すかん
最後にわしの図鑑をほん
すこ み
の少しだけ見せてやろう！
ぼうけん やく た
きみの冒険の役に立てば
いいのじゃが……。

★ ヒトカゲ ★



とかげポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 8.5kg

うまれたときから しっぽ
に ほのおがともっている。
ほのおが きえたとき そ
のいのちは おわるという

◆ゼニガメ◆



かめのこポケモン

たかさ 0.5m

おもさ 9.0kg

ながい くびを こうらの
なかに ひっこめるとき
いきおいよく みずでつぽ
うを はっしゃする。

◆フシギダネ◆



たねポケモン

たかさ 0.7m

おもさ 6.9kg

うまれたときから セなか
に しょくぶつの タネが
あって すこしづつ おお
きく そだつ。

◆キャタピー◆



いもむしポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 2.9kg

みどりの ひふに おおわ
れている。だっぴして せ
いちょうすると いとを
かけて サナギに かわる。

◆ポッポ◆



ことりポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 1.8kg

たたかいは すきではない。
くさむらの なかに かく
れて ちいさい むしなど
を とらえる。

◆コラッタ◆



ねずみポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 3.5kg

キバは ながくて するど
い。いっしょう のびつづ
けるので かたい モノを
かじって けする。

◆アーボ◆



へびポケモン

たかさ 2.0m

おもさ 6.9kg

くさちなどに おおく せいそ
くする。したを チロチロ さ
せて まわりの きけんを か
んじとる。

◆ピカチュウ◆



ねずみポケモン

たかさ 0.4m

おもさ 6.0kg

ほっぺたの りょうがわに
ちいさい でんきぶくろを
もっていて ピンチのとき
に ほうでんする。

◆ニドラン♀◆



どくばりポケモン

たかさ 0.4m

おもさ 7.0kg

ちいさくても どくばりの い
りよくは きょうれつで ちゅ
ういが ひつよう。 メスのほ
うが つのが ちいさい。

◆ピッピ◆



ようせいポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 7.5kg

その あいくるしいすがた
から ペットとしても に
んきが たかい。 ただし
みつけるのは むずかしい。

◆コクーン◆



さなぎポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 10.0kg

おとなの からだを つく
るための いちじてきな
じょうたい。じぶんでは
ほとんど うごけない。



スタッフリスト

- ◆ディレクター◆ ◆たじり さとし
- ◆プログラム◆ ◆おた たけのり ◆もりもと しげき
◆わたなべ てつや ◆ますだ じゅんいち
- ◆キャラクターデザイン◆ ◆すぎもり けん ◆にしだ あつこ
- ◆おんがく◆ ◆ますだ じゅんいち
- ◆サウンドエフェクト◆ ◆ますだ じゅんいち
- ◆ゲームデザイン◆ ◆たじり さとし
- ◆モンスターデザイン◆ ◆すぎもり けん ◆にしだ あつこ
◆ふじわら もとふみ ◆もりもと しげき
- ◆シナリオ◆ ◆たじり さとし ◆たにぐち りょうすけ
◆ののむら ふみひろ ◆じんない ひろゆき
- ◆パラメータセッティング◆ ◆にしの こうじ
- ◆マップデザイン◆ ◆たじり さとし ◆にしの こうじ
◆まつしま けんじ ◆ののむら ふみひろ
◆たにぐち りょうすけ
- ◆デバッグプレイ◆ ◆かけい あきよし ◆つちや かづき
◆なかむら たけお ◆ゆだ まさみつ
- ◆スペシャルサンクス◆ ◆ひしだ たつや ◆さかい やすひろ
◆やまぐち わたる ◆やまもと かずゆき
◆とみさわ あきひと ◆かわもと ひろし
- ◆プロデューサー◆ ◆みやもと しげる ◆かわぐち たかし
◆いしはら つねかず
- ◆エグゼクティブプロデューサー◆ ◆やまうち ひろし

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されております。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL.(03) 3254-1647
大 阪 支 店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL.(06) 376-5970
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571-2506
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(086)252-2038
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)612-6930

禁無断転載



PRINTED IN JAPAN
G972706